

GAME BOY COLOR

「メダロット2」
重要ポイント **86**
取扱説明書



ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ DMG-A2MJ-JPN

このたびはイマジニア株式会社^{かぶしきがいしゃ}のゲームボーイ&カラー共通カートリッジ「メダロット2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前^{しようまえ}に取り扱い^{とあつか}方^{かた}、使用上^{しようじょう}の注意^{ちゅうい}など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法^{ちゆうじようほう}でご愛用^{あいよう}ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管^{たいていせつ ほかん}してください。

安全^{あんぜん}に使用^{しよう}していただくために…



警告^{けいこく}

- 疲れた状態^{つか じょうたい}での使用、連続して長時間^{しんぞく ちようじかん}にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激^{つよ ひかり しげき}や、点滅^{てんめつ}を受けたり、テレビの画面^{がめん}などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識^{いしき}の喪失^{そうしつ}などを経験^{けいけん}する人がいます。こうした症状^{しやうじょう}を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談^{しんざつ}してください。また、ゲーム中にこのような症状^{しやうじょう}が起きた場合には、直ちにゲームを中止^{ちゆうし}し、医師の診察^{しんさつ}を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気^{はきげ}・疲労感^{ひろうかん}・乗り物酔い^{ものよ}に似た症状^{しやうじょう}などを感じたときは、直ちにゲームを中止^{ちゆうし}してください。その後も不快感^{ふかいかん}が続いている場合は医師の診察^{しんさつ}を受けてください。それを怠^{おこた}った場合、長期^{ばあい ちようき}にわたる障害^{しやうがい}を引き起こす場合があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労^{ちゆう}、不快^{て うで}や痛み^{ひろう}を感じたときは、直ちにゲームを中止^{ちゆうし}してください。その後も不快感^{ふかいかん}が続いている場合は、医師の診察^{しんさつ}を受けてください。それを怠^{おこた}った場合、長期^{ばあい ちようき}にわたる障害^{しやうがい}を引き起こす可能性があります。
- 他の要因^{ほか よういん}により、手や腕の一部^{て うで いちぶ}に障害^{しやうがい}が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状^{しやうじょう}が悪化^{あつか}する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師^{し そうだん}に相談^{しんざつ}してください。

- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

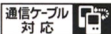
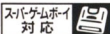
注意

- カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。



この「メダロット2」はカブトバージョンです。この他にクワガタバージョンほかがあります。各バージョンかくでストーリーたがひに違いはありません。カブト・クワガタバージョンでは最初に手に入れるロボット(メダロット)、獲得できるメダルやロボットパーツことが異なります。

【もくじ】

①はじめに	2
②本書の特長と使い方 <small>ほんしょ とくちょう つか かた</small>	3
③第1章 操作方法 <small>だい しょう そうさ ほうほう</small>	4
④第2章 メダロットの仕組み <small>だい しょう しく</small>	5
⑤第3章 ゲームの開始 <small>だい しょう かいし</small>	8
⑥第4章 メニュー画面 <small>だい しょう がめん</small>	9
⑦第5章 アイテム	15
⑧第6章 ロボトル(戦闘) <small>だい しょう せんとう</small>	16
⑨第7章 通信によるトレーディング、対戦 <small>だい しょう たいせん</small>	20
⑩第8章 パスワード入力でパーツを入手 <small>だい しょう にゅうしゆ</small>	23
⑪第9章 「1」から「2」へのメダロット転送 <small>だい しょう てんそう</small>	24
⑫第10章 イッキをとりまく人々 <small>だい しょう ひとびと</small>	25
⑬第11章 イッキの住んでいる町 <small>だい しょう す まち</small>	27

① はじめに

「メダロット2」は前作「メダロット」から7年後の近未来を舞台にあら しゅじんこう あら く ひろ 新たな主人公による新たなストーリーが繰り広げられます。ちまたではロボット(メダロット)をペットにして、そのメダロット同士を戦わせる遊び「ロボットバトル(通称ロボトル)」が流行しており、ロボトルか あいて 勝手に相手からロボットパーツをもらえるとこの遊びのルールにのっとり、冒険が進行をしていきます。

そんな世界の中、このメダロットを悪用して悪事をたくらんでいしゅうだん つうしゅう だん いた まち わる する 集団、通称「ロボロボ団」が至る町で悪さをして、騒ぎを起こしています。もちろん、そんな悪人から市民を守る正義の団体もいます。それが通称「セレクト隊」です。ロボロボ団が悪事を働かぬよう、いつも目を光らせています。

そこで登場するのが「メダロット2」の主人公「テンリョウ イッキ」なのです。メダロットが大好きでたまらないこの少年は、ひよんなことで手に入れたメダロットと共に、さまざまな騒動に巻き込まれていくことになります。

さあ、君もメダロットと共に冒険に旅立ちましょう。本書はそんなきみ ゆうしゅう 君が優秀なメダロッターになるために手助けをする参考書と問題しゅう 集になっています。この本を活用して、数々の冒険を経験し、敵にうち勝ち、そして謎を解き明かすことを願っています。

メダロット社

② 本書の特長と使い方

本書は、「メダロット2」をプレイするにあたってのメダロットの仕組みの総仕上げと、冒険に必要な操作方法を取り上げ、わかりやすくまとめてあります。

ゲーム内でよく使う用語や操作は特にわかりやすく説明し、また演習問題や応用問題を用意しておりますので、実際に力だめしを行うことができます。問題につきましては、赤文字で解答を書きこんでありますので、赤透明の下敷きやシートを用いて解答を隠しながら、テスト形式で問題を解いてみるのもよいでしょう。

また、「メダロット2」での新しい項目や、攻略のコツになる部分につきましては、【**差がつく**】が表示してありますので、特に参考にしてください。

本書を有効に活用すれば、必ず「メダロット2」の冒険で活躍をすることができるでしょう。

③第1章 操作方法

おぼえ
【ぜったい覚えよう】

じゅうじ
十字ボタン

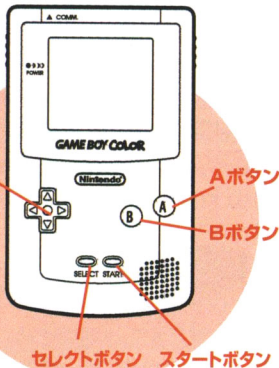
じゅうじ
十字ボタン: プレイヤーの移動、
かくしほ せんたくじ
各種コマンド選択時のカーソル
いどう しよう
移動に使用します。

なまえ にゅうりょくがめん
セレクトボタン: 名前入力画面で
ひらがな・カタカナのきか
きか
え、
パーツ画面のページ切りかえ、
がめん
メダロット、メダル、アイテムの並べかえに使用します。また戦闘中に
メダフォース(メダフォースの詳しい説明→12ページ) せんたく
せんたく
選択ウィンドウを
ひょうじ
表示します。

せんとう かいし いちじ ちゅうだん おこな とき しよう
スタートボタン: 戦闘の開始や一時中断を行う時に使用します。

がめん ひら かく しよう
Bボタン: メニュー画面を開いたり、各コマンドのキャンセルに使用します。

かく けつてい じんぶつ かいわ しら とき しよう
Aボタン: 各コマンドの決定や人物との会話、調べる時に使用します。
また、メッセージ表示中の画面右下に「↓」が表示された時、
ひょうじちゅう がめん みぎした ひょうじ とき
つぎ ひょうじ
次のメッセージを表示させます。



④第2章 メダロットの仕組み

『メダロットのつくり』

メダロットは「ティンペット」という骨組みに「メダル」と「パーツ」をつけて完成する。

ティンペット + メダル + パーツ = メダロット

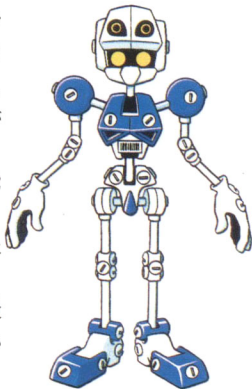
(問) 以下はメダロットの仕組みについての説明です。()に適当な言葉を入れなさい。

【1】ティンペット

①「ティンペット」とはメダロットの基本フレームの呼び名で、人間でいうと(骨)にあたる。ティンペットにパーツを装着し、メダルをはめ込むと、メダロットができあがる。

②ティンペットには(男型)と(女型)の2種類がある。(男型)には男用パーツ、(女型)には女用パーツしか、つけることができない。

③ティンペットは誰かからもらったり、冒険中に見つけたりすることで手に入れていく。最大(9体)まで持つことができる。



[2] パーツ

①メダロットパーツは(あたま)・(みぎうで)・(ひだりうで)・(きやくぶ)の4部分のパーツに分かれている。

②カブト・クワガタ両バージョン合計(78)体のメダロットつまり、各パーツ(78)種類、合計(312)個のパーツをストーリー中で集めることができる。

③パーツは男型メダロット用パーツと女型メダロットパーツの2種類ある。男用パーツは男型ティンペット、女用パーツは女型ティンペットでないとつけることができない。

暗記ポイント

※ パーツ各部の役割

あたま 特殊能力:回数に制限のある特殊能力をつかさどる。

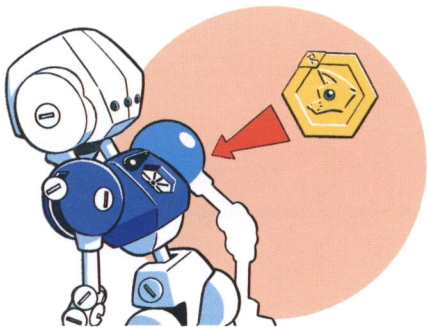
みぎうで 軽装備:命中率は高いが、威力の小さい攻撃を行う。

ひだりうで 重装備:充填時間が長く多用ができないが威力の大きい攻撃を行う。

きやくぶ 移動+基本能力:全ての能力の基本能力に影響し、また移動タイプを決定する。

[3]メダル

- ①「メダル」は人間でいうと(脳)にあたる。メダルをはめこまないとメダロットは動かない。
- ②メダルは全部で(30)個あり、それぞれの属性を持っている。はめこむメダルとパーツの属性を合わせるとパーツの能力がアップする。
- ③メダルは戦闘を積んでいくと経験値を獲得していき、経験値を貯めると、メダルはレベルアップをしていく。一定のレベルに達するとメダルの(絵柄)が変化する。
- ④メダルは一定のレベルに達すると(メダフォース)という技を身につける。メダルによって覚えるメダフォースは異なる。(メダフォースの詳しい説明→12ページ)



だい しょう
⑤第3章

かいし
ゲームの開始

じっけん ほうほう
【実験方法】

ゲームボーイ本体に「メダロット2」のカートリッジを正しくセットする。電源スイッチを入れるとタイトル画面が表示されるので、スタートボタンを押してゲームスタートになる。



じっけん けっか
【実験結果】

「はじめから」「せってい」、セーブデータがあれば「つづきから」の項目が表示される。



けんきゅう
【研究】

■はじめから:

ゲームをはじめから遊ぶ時に選ぶ。まず主人公がメダロット研究所に遊びに行くところからゲームが始まる。

■つづきから:

ゲーム中にセーブをすると「つづきから」が追加される。セーブしてあるゲームの続きから遊ぶことができる。

■せってい:

ゲーム中の設定を変更することができる。

せんとうじかん: 戦闘の判定までの制限時間を5段階で変更することができる。

(戦闘の判定についての詳しい説明→16ページ)



⑥ 第4章

メニュー画面

【問題】(力だめし)

パパから最初のメダルをもらった後、Bボタンを押すとメニュー画面が開きます。メニュー画面では、「メダロッチ」、「アイテム」、「セーブ」の3つのコマンドを選ぶことができます。またメニュー画面の下に現在所持しているお金が表示されます。「メダロッチ」、「アイテム」、「セーブ」について、次の問いに答えなさい。



(問1)「メダロッチ」を選択するとさらに3つのコマンドが表示されます。それらでは主にどのような情報を見ることができますか。

(答)〔持っているメダロッチのステータスや、メダル・パーツのくわしい情報を見ることができる。〕(メダロッチの詳しい説明→10ページ)

(問2)「アイテム」は主人公の持っているアイテムを表示しますが、並んでいるアイテムを並べかえることができます。並べかえを行うにはどのボタンを使用すればよいですか。

(答)〔セレクトボタン〕

(問3)「セーブ」では冒険の途中を記録することができます。ではゲーム中のいつセーブをすることができますか。

(答)〔戦闘中以外のどこでもセーブすることができる。〕

【ぜったい覚えよう】

メダロッチで メダロットを転送

メダロッチを選択するとさらに「メダロット」、「メダル」、「パーツ」の3つのコマンドが表示されます。



メダロット ティンペットにメダルやパーツを装着することができます。

『よく出るポイント』

※メダロットのつくりかた

- 1) メダロット選択画面でメダル・パーツを装着したいティンペットを選択します。
- 2) 次のメダロット詳細画面で装着したいメダル・パーツにカーソルを合わせ、十字ボタンの左右でメダル・パーツを選択していきます。
- 3) さらにAボタンを押すと、メダルやパーツの詳しい情報を見ることができます。

【発展】メダルとパーツの相性がよければ、パーツの右側に◎が表示され、さらに加算された熟練度の数値が右に表示されます。



【参考】タイプ:脚部パーツを付けかえることによって、メダロットのタイプが変化します。メダロットのタイプは

「飛行型」「浮遊型」「多脚型」「二脚型」「車輪型」「戦車型」「潜水型」



の7種類です。各々で得意な戦闘フィールドが異なりますので、それぞれに合ったフィールドで使い分けましょう。

メダル

も 持っているメダルの詳しい情報や現在のパラメータを見る
くわ じょうほう げんざい み

ことができます。(各項目を覚えたら、□にチェックをしていきましょう。)



①メダルせんたく: 持っているメダルの一覧と絵柄が表示されます。

□レベル: メダルの現在のレベルを表しています。

②のうりよくち

□ぞくせい: メダルの属性を表します。その属性に合わせてパーツを選びましょう。

□せいかく: メダルの性格を表します。性格には以下の6種類があります。

ねっけつ: 強い敵に立ち向かい、味方を守る傾向があります。

クール: 自分中心で、弱い敵を攻撃し、自分を守る傾向があります。

あまのじゃく: ねっけつとクールの中間の行動を行う傾向があります。

ダンディ: 女型メダロットに対してやさしい行動をとる傾向があります。

まねっこ: 味方の他のメダロットが行った行動のまねをする傾向があります。

いいかげん: 何のポリシーもなく、いいかげんな行動を行う傾向があります。

□のこりけいけんち: あといくつの経験値を獲得すれば、
つぎ あらわ
次のレベルにアップをするかを表しています。



③じゅくれんど

□なぐる: 「なぐる」攻撃に関する熟練度を表します。

□がむしやら: 「がむしやら」攻撃に関する熟練度を表します。

□うつ: 「うつ」攻撃に関する熟練度を表します。

□ねらいうち: 「ねらいうち」攻撃に関する熟練度を表します。

□おうえん: 味方への支援「おうえん」に関する熟練度を表します。

□まもる: 味方を防御「まもる」に関する熟練度を表します。

□なおす: 味方を回復と復活させる「なおす」に関する熟練度を表します。

□そのほか: そのほかの特殊行動に関する熟練度を表します。



④メダフォース

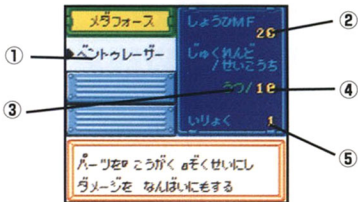
【差がつく問題】

次のメダフォースに関する説明を読んで、以下の問いに答えなさい。

「メダフォース」とはメダルから発動される特殊機能で、一撃必殺的な技です。最初は使用できないのですが、戦闘をかき重ねてメダルの経験値を積み、メダルが一定のレベルに達すると覚えることができます。1つのメダルにつき最大3種類の技があります。メダフォースを発動するには戦闘中に以下の方法でメダフォースゲージを貯めると、発動を行えます。(メダフォースの使用
方法の詳しい説明→19ページ)

(問) 右下の写真中の①～⑤が何を示しているか答えなさい。

- ① (覚えたメダフォース名)
- ② しょうひMP: (使用するため必要な消費メダフォース量)
- ③ じゅくれんど: (使用するのに必要な熟練度の種類)
- ④ せいこうち: (使用するために必要な熟練度の数値)
- ⑤ いりょく: (そのメダフォースの威力)

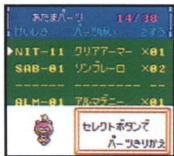


パーツ

も 持っているパーツの詳細情報や、そのパーツの持つ
のうりよく くわ じょうほう も
能力をパラメータで見ることができます。

①まず持っているパーツの一覧表が表示されます。

いちらんひょう お
一覧表はセレクトボタンを押すと「あたま」「みぎうで」
「ひだりうで」「きゃくぶ」の各パーツのページ切りか
えを行なうことができます。一覧表では、左から形式番
おこ いちらんひょう ひだり けいしきばん
号・パーツ名・持っている個数・(右端に女型にはハ
ごう めい も こすう みぎはし おんながた
ートが表示)が表示されます。



②パーツにカーソルを合わせ、さらにAボタンを押すと、
そのパーツの詳細情報が表示されます。




あたま

- そうこう: そのパーツの装甲(HP)を表します。
- がいすう: そのパーツの1回の戦闘における使用可能回数を表します。
- せいこう: そのパーツによる行動の成功度を表します。
- いりよく: そのパーツによる行動の威力を表します。

みぎうで・ひだりうで)

- そうこう: そのパーツの装甲(HP)を表します。
- じゅうてん: そのパーツによる行動を行うための充填時間を表します。
- ねつりょう: 行動をした後から次のコマンド選択までの時間を表します。
- せいこう: そのパーツによる行動の成功度を表します。
- いらよく: そのパーツによる行動の威力を表します。

	そうこう 30
	じゅうてん 2
	ねつりょう 3
	せいこう 40
	いらよく 4
ライトニング /でし /なぐる	
サンダー こうげき あいての うごきを ストップさせる	

きやくぶ)

- そうこう: そのパーツの装甲(HP)を表します。
- すいしん: この値が高いほど「ねらいうち」「がむしゃら」で相手に与えるダメージが増加します。
- きどう: 相手の攻撃からの回避能力を表します。
- かくとう: そのパーツの格闘能力を表します。
- しゃげき: そのパーツの射撃能力を表します。
- さくてき: そのパーツの索敵能力を表します。
- いんぺい: そのパーツの隠蔽能力を表します。

	そうこう 35
	すいしん 78
	きどう 70
	かくとう 18
	しゃげき 18
スカイレグ /かくとう /ひこう	
ひこうメダロット があるのさほくを つよい	

⑦第5章 アイテム

【例題】

(問) アイテム「タウンマップ」の用途と入手場所を答えなさい。

(答) **自分の居場所を知ることができる。学校でアリカにもらうことができる。**

【応用問題】

次の各役割を持つアイテムはどのアイテムであるか(ア)～(エ)の中から選びなさい。また、入手場所はどこであるか、実際にゲームをプレイして答えなさい。

- ① 戦闘から逃げるができる。〔(イ)〕
- ② 暗闇を照らして明るくする。〔(エ)〕
- ③ ユイチタン号に乗って、メダロツ島へ行くことができる。〔(ウ)〕
- ④ 女装することができる。〔(ア)〕

(ア)スカート (イ)ロボロボメダル (ウ)ふねのチケット
(エ)ペンライト

⑧第6章

ロボット(戦闘)

【差がつく問題】

メダロットでは戦闘のことを「ロボット」と呼びます。次のロボットのルールについての説明について、〔 〕内を答えなさい。

■ロボットのルール5ヶ条

- 1) プレイヤー、敵ともにメダロットを(A)〔**3体**〕までロボットに参加させることができます。
- 2) メダロットは(I)〔**「あたま」**〕が壊されてしまうと、「みぎうで」・「ひだりうで」・「きやくぶ」の装甲(HP)が残っていても、機能が停止してしまいます。
- 3) ロボットはチーム戦で行われるため、(ウ)〔**リーダー(戦闘画面の一番上のメダロット)**〕が破壊されると、その時点で負けになってしまいます。
- 4) ロボットには制限時間があり、制限時間になるとレフリーの公正な判定により勝敗が決定します。制限時間の長さは(エ)〔**「せってい」**〕画面で変更することができます。
- 5) ロボットに勝利すると相手の(オ)〔**「パーツ」**〕を1つもらうことができます。反対に負けてしまうと1つ敵に渡さなければいけません。

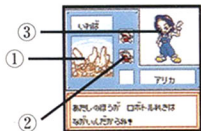
【参考】それぞれのパーツの装甲(HP)は毎回ロボットが終了すると、自動的に回復します。

■ロボットの準備

よしゅうもんだい

【予習問題】

まず、敵に遭遇すると「敵・フィールド表示」画面が表示されます。
 「敵・フィールド表示」画面写真の中の①～③が表すことがらを答えなさい。



こたえ
 <答>

①〔フィールド〕

②〔敵のメダロットの数とタイプ〕

③〔敵キャラクター紹介〕

【研究】次に「メダロット選択」画面が表示されます。次の手順にしたがって操作を行うとロボットの準備が完了です。

1) まず、リーダーにするメダロットを選択しましょう。ロボットはリーダーが破壊されてしまうとその時点で負けになってしまいますので、慎重に選びましょう。

2) チームに参加させる残りの2体を選択しましょう。(1体だけでもロボットをすることができず)

3) 「ロボットかいし」を選択するか、スタートボタンを押すとロボットが始まります。



ポイント

敵と遭遇した後ではメダロットのメダルやパーツを付け替えることはできません。事前にお好みのメダロットを組み立てておきましょう。また事前にお気に入りのメダロットを左の縦一列に配置しておくことでAボタンのみの操作で戦闘の準備ができますので大変便利です。

■ロボトルの開始

えんしゅうもんだいづぎ か そうさほうほう あやま
 【演習問題】次に書かれたロボトルの操作方法は誤った
 じゅんぱん なら ただ じゅんぱん なら
 順番で並んでいます。正しい順番に並びかえなさい。

① パーツを選択すると、メダロットはいっせいに画面中央に
 せんたく がめんちゅうおう
 向かって走り出します。中央ラインにたどり着いた時点で攻撃
 む はし だ ちゅうおう つ じてん こうげき
 が発射されます。

② まずそれぞれのメダロットの、どのパーツで攻撃するかを選択します。
 こうげき せんたく
 画面下に十字ボタンと武器が表示されますので、参考にしましょう。

③ 攻撃を行うと、メダロットはまたスタート地点（画面左端）まで駆け戻り、再び次の
 こうげき おこな ちてん がめんひだりはし か もと ふたたび
 攻撃コマンドを選択します。

こたえ
 答 [② → ① → ③]



ポイント

ロボトル開始直前に戦闘を「オート」にするかを選択することができます。
 かいしちよくぜん せんとう せんたく
 「オート」にすると、コンピュータが自動で戦闘を行います。

【差がつくポイント】

■ロボトルのコツ

- メダロットにはメダルとパーツの相性があります。メダルに合ったパーツを
 そうちやく のうりよく ぜんぶん はつき
 装着しておけば、パーツの能力を存分に発揮することができます。
- 単純攻撃（うつ、なぐる）ばかりではロボトルを極めることができません。3
 たんじゅんこうげき きわ
 体のチームワークをうまく生かし、防御やコンビネーション、回復を行いなが
 たい い ぼうぎょ かいふく おこな
 ら戦いましょう。

■メダフォース発動!

【ぜったい覚えよう】

メダフォースの使用方法



- ①メダフォースゲージを貯める。

【ポイント】

◎ゲージを貯める3つの方法

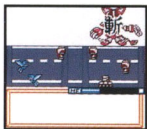
- (1)メダフォースを貯める。(行動パーツ選択時に十字ボタンの下を押す。)
- (2)敵からダメージを受ける。
- (3)「メダフォースを増加させる」能力を持つパーツを使用する。

- ②行動選択時にセレクトボタンを押して、メダフォース
選択画面を表示して、使用するメダフォースを選択する。



【注】メダフォースを覚えたメダルでのみ使用
できます。

(メダフォースの詳しい説明→12ページ)



⑨ 第7章

通信によるトレーディング・対戦

おは
【ぜったい覚えよう】

「メダロット2」は通信ケーブル(別売)を使用することにより、友達とメダロットのパーツやメダルのトレーディングや、それらを奪い合う対戦をして遊ぶことができます。トレーディング・対戦をして遊ぶ場合は、まず2つのゲームボーイに通信ケーブルを接続し、モード選択画面で「つづきから」を選んでください。そしてそれぞれコンビニに入り、右奥の女の子に話しかけ、「通信ネット」に接続をしてください。

通信ネットでは4種類のサービスを楽しむことができます。



●あそびでロボトル: 育てたメダロット同士の対戦を行うことができます。勝敗によるパーツ・メダルのやりとりのない、純粋に勝負を楽しむモードです。

- 1) 「あそびでロボトル」にカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。
- 2) 相手の準備が整えば、戦闘開始になります。

●**しんけんロボット**：育てたメダロット同士の対戦を行うことができます。
相手に勝つと、相手のメダロットの中からメダルもしくはパーツを1つ獲得
することができます。

- 1) 「しんけんロボット」にカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。
- 2) 相手の準備が整えば戦闘開始になります。
- 3) ロボットに勝負がつくと「ロボとーる画面」に切り替わります。
- 4) ルーレットが回転をはじめますので、勝ったプレイヤーはAボタンを押して、ルーレットを止めてください。

(注)「しんけんロボット」は完全体メダロットを2体
以上持っていないと選択することができません。



●**パーツのトレード**：パーツのトレーディングを行うことができます。

- 1) 「パーツのトレード」にカーソルを合わせ、Aボタンを押します。
- 2) パーツ選択画面に切り替わり、トレードに出すパーツを選択します。
- 3) 相手の選んだパーツが気に入らなければ、Bボタンでキャンセルを
することができます。

(注)「パーツのトレード」は装備していないパーツを1つ
以上持っていないと選択することができません。



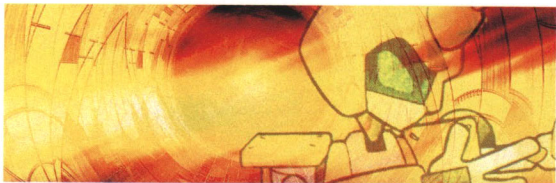
●**メダルのトレード**：メダルのトレーディングを行うことができます。

- 1) 「メダルのトレード」にカーソルを合わせ、Aボタンを押します。
- 2) メダル選択画面に切り替わり、トレードに出すメダルを選択します。
- 3) 相手の選んだメダルが気に入らなければ、Bボタンでキャンセルをすることができます。

(注)「メダルのトレード」は装備していないメダルを1つ以上持っていないと選択することができません。



●**つうしんをきる**：通信ネットをキャンセルし、フィールドマップに戻ります。



【発展問題】ゲーム内のコンビニでパスワードを入力すると、パーツを入手することができます。このパスワードによるパーツのゲットは友達と2人組で行います。次に、その方法の説明が書いてあります。〔 〕内に適当な言葉を答えなさい。

①まず、ゲーム内のどこかで〔フレンドカード〕を入手、そしてフレンドポイントを貯めてゲーム内のコンビニへ行きます。

②コンビニへ行行ってフレンドポイントを使用すると、〔4〕文字のパスワードが表示されますので、それを友達に教えます。

③パスワードを教えてもらった友達もコンビニへ行き、その〔4〕文字のパスワードを入力し、さらにパーツを選択します。そうすると、また新たに〔6〕文字のパスワードが表示されます。

④最後に友達が新たに表示をさせたパスワードを再びコンビニで入力をすれば完了!友達が選んだパーツが自分のパーツのコレクションに加わります。



11 第9章 「1」から「2」へのメダロット転送

【差がつく問題】ゲームボーイ用ソフト「メダロット(カブト・クワガタバージョン)」・「メダロット・パーツコレクション」・「メダロット・パーツコレクション2」(以下、まとめて「1」といいます。)から、この「メダロット2」へメダロットのパーツとメダルを転送することができます。転送ができるようになる条件は以下の通りです。

条件

- ①「メダロット2」をエンディングまでクリアしていること。
- ②アイテム「てんそうチケット」を手に入れていること。

〔問〕上記の条件を満たしていれば、以下の方法で転送を行うことができます。次に書かれたメダロットの転送方法は誤った順番で並んでいます。正しい順番に並びかえなさい。

- ①「1」で、「メダロット2」に転送したい3体のメダロットを選択すると、その3体分の全てのパーツとメダルが一気に「メダロット2」へ転送されます。(ティンベツは転送をされません。)
- ②これで転送完了!「メダロット2」上で、自由に「1」のパーツを使用することができます。
- ③「てんそう」を選択すると、説明が表示され、通信ケーブルをつなげて「1」を立ち上げるよう指示があります。
- ④ゲーム立ち上げ直後のメニュー画面で「はじめから」「つづきから」「せってい」の他に「てんそう」という選択肢が現れます。ストーリーをクリアしたご褒美としていよいよ転送を行なうことができるようになります。



答〔 ④ → ③ → ① → ② 〕

⑫ 第10章

イッキをとりまく人々

つぎ じんぶつ だい しゅう
次の人物とそのメダロットを、人物(ア)～(カ)、メダロット(あ)～(か)のイラストのなか えら こたから選んで答えなさい。

アリカ: いちばん なかよ イッキの一番の仲良し かっぱつ せいかく クラスメイトで活発な性格。ジャーナリスト めざ を目指して、いつもスクープを探している。〔(イ)〕

メダロットは「**セーラーマルチ**」: み め 見た目はかわいいが しゃげき めいしゅ 射撃の名手。〔(え)〕

コウジ: せいぎかん つよ ねっけつ イッキのライバルで、正義感が強い となりまち はなぞのがくえん かよ 熱血タイプ。隣町の花園学園に通う。〔(カ)〕

メダロットは「**スミロドナッド**」: かた かくとうこうげき とくい スピード型で格闘攻撃が得意。〔(あ)〕

カリン: おな はなぞのがくえん かよ コウジと同じ花園学園に通う、お嬢様。 じょうさま やさしい心の持ち主。〔(オ)〕

メダロットは「**セントナース**」: かいふく ダメージをうけたパーツを かいふくがた 回復させる回復型。〔(い)〕

(ア)



(イ)



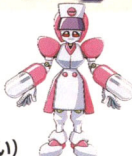
(ウ)



(あ)



(い)



(う)



キクヒメ^{わる にんぐみ}:悪がき3人組「スクリューズ」のリーダー。

^{おとこまさ} ^{せいかく} ^{ようしゃ} ^{こぶん} ^{しか}
男勝りの性格で容赦なく子分を叱りとばす。〔**ア**〕

メダロットは「**ペッパーキャット**」^{でんきこうげき} ^{とくい}:電気攻撃が得意。〔**カ**〕

イワノイ^{くち} ^{うでまえ}:口だけはたっしゃだが、ロボトルの腕前は…。〔**ウ**〕

メダロットは「**ブルースドッグ**」^{じゅう} ^{あやつ}:銃を操り、バランスはピカイチ。〔**ウ**〕

カガミヤマ^{たいかく}:体格がよいわりには、無口で鈍いところがある。

^{じつ} ^{けっぺきしょう} ^{せいかく}
実は潔癖症の性格。〔**エ**〕

メダロットは「**キースタートル**」^{じゅうそうびがた} ^{こうげき} ^{とくい}:重装備型でレーザー攻撃が得意。〔**オ**〕

(エ)

(オ)

(カ)



(え)

(お)

(か)

だい しょう
13 第11章

す
イッキの住んでいる町

もんだいけんきゅう つぎ たてもの かん せつめいぶん なか ない ただ ほう
【問題研究】次のマップや建物に関する説明文の中で、()内の正しい方に○をつけなさい。

けんきゅうじょ (メダロット・促成栽培) に関する研究を日夜行っている。
メダロット博士やその孫の孫のナエがいる。メダロットに関して好奇心旺盛の
イッキは、いつも通っている。

コンビニ:メダロットの(パーツ・メダル)を買ったり、売ったりすることができる。
また、通信ケーブルで友人と(トレーディングや対戦・長電話)を行う時は、
ここに備え付けてある通信ネットに接続しよう!

しゃ (メダロット社) (製品化・安売り) している。
メダロット社:メダロットのパーツを(製品化・安売り)している。
おなじみのあの人も働いている。

とう しまぜんたい (アミューズメントパーク・野球場) になっている。
メダロット島:島全体が(アミューズメントパーク・野球場)になっている。
ジェットコースターやゲームセンターなどアトラクションがいっぱい。
ロボトル大会も開催されている。

さくいん

<ア行>

アイテム	9、15
あそびでロボトル	20
アリカ	25
イッキ	2
イワノイ	26

<カ行>

カガミヤマ	26
カリン	25
キクヒメ	26
コウジ	25
コンビニ	27

<サ行>

じゅくれんど	11
しんけんロボトル	21
スカート	15
セーブ	9
せいかく	11
セレクト隊	2
せんとうじかん	8
ぞくせい	11

<タ行>

タイプ	10
タウンマップ	15
ティンペット	5
てんそうチケット	24

<ハ行>


パーツ	5
パーツのトレード	21
パスワード	23
ふねのチケット	15
フレンドカード	23
フレンドポイント	23

<マ行>

メダフォース	12、19
メダル	5
メダルのトレード	22
メダロッチ	10
メダロツ島	27
メダロツ研究所	27
メダロツ社	27

<ラ行>

ロボトル	16
ロボロボ団	2
ロボロボメダル	15

 **イマジニア株式会社**

〒163-0715 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
TEL:03-3343-8911(代表)/FAX:03-3343-8915

ユーザーサポート係 ● TEL:03-3343-8900

祝祭日を除く月曜～金曜 10:00～11:45、12:45～17:00

※ゲームの攻略に関するお問い合わせにはお答えすることができません。

キャラクターデザイン:ほるまりん

制作協力:(株)講談社コミックボンボン編集部

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

©1997/1999 Imagineer Co.,Ltd. ©1997/1999 Natsume Co.,Ltd.